

# **Peluang Usaha bidang Teknologi Informasi**

**Materi 02 – IT 237  
Technopreneurship**

# **Sumber-sumber Potensial Peluang**

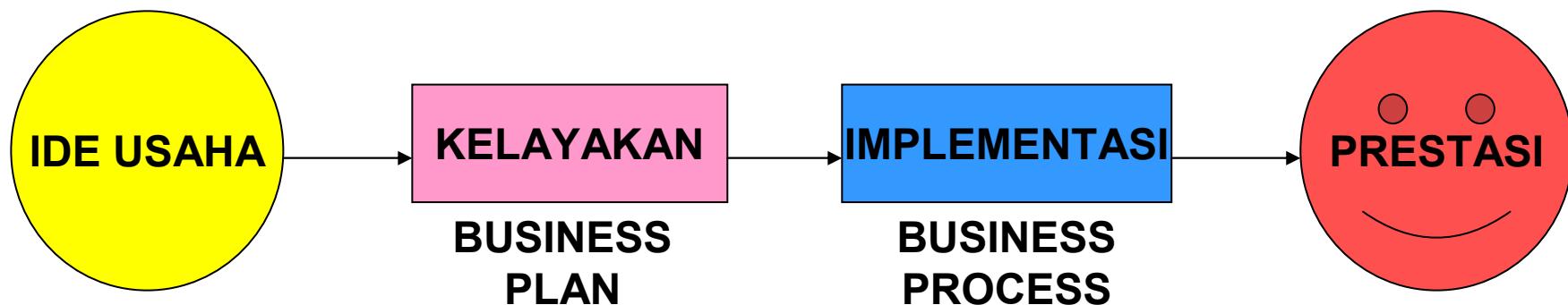
- Menciptakan produk baru dan berbeda
- Mengamati pintu peluang
- Analisis produk dan proses produksi secara mendalam
- Menaksir biaya awal
- Memperhitungkan risiko yang mungkin terjadi

→ Kuncinya adalah **BAGAIMANA MENCARI INFORMASI PELUANG USAHA BIDANG TI**

# Proses Mencari Informasi Peluang Usaha

- Informasi tentang kepribadian dan kemampuan dirinya → ***Temukan Diri Anda***
- Peluang yang dapat diraih
- Kebutuhan dan keinginan konsumen
- Lingkungan yang dihadapi
- Situasi persaingan
- Dukungan dan trend kebijakan pemerintah

# Tahapan Pengembangan Usaha



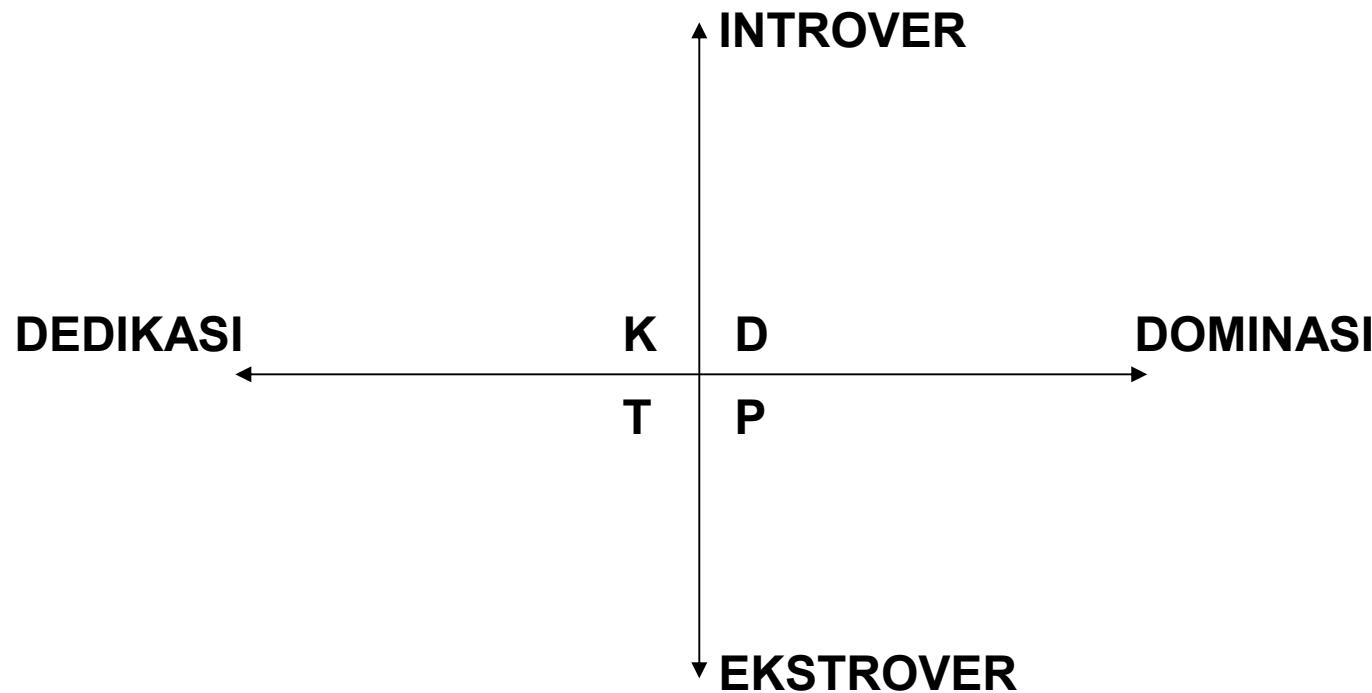
# Sumber Ide Usaha

- Berdasarkan hobi
- Berdasarkan keahlian (*mis: latar belakang pendidikan*)
- Merupakan usaha warisan
- Membuat inovasi baru
- Menyesuaikan dengan kebutuhan sekitar

## **Beberapa Faktor Utama Sebelum Memulai Usaha**

- Faktor kelayakan pasar
- Faktor kesukaan
- Faktor keahlian atau familiaritas
- Faktor dana
- Faktor bahan baku
- Faktor sumber daya manusia dan teknologi
- Faktor kepribadian

# Jenis Usaha Yang Cocok Dengan Kepribadian



**INTROVER** : Terbuka, suka bergaul

**EKSTROVER** : Tertutup, tidak suka bergaul

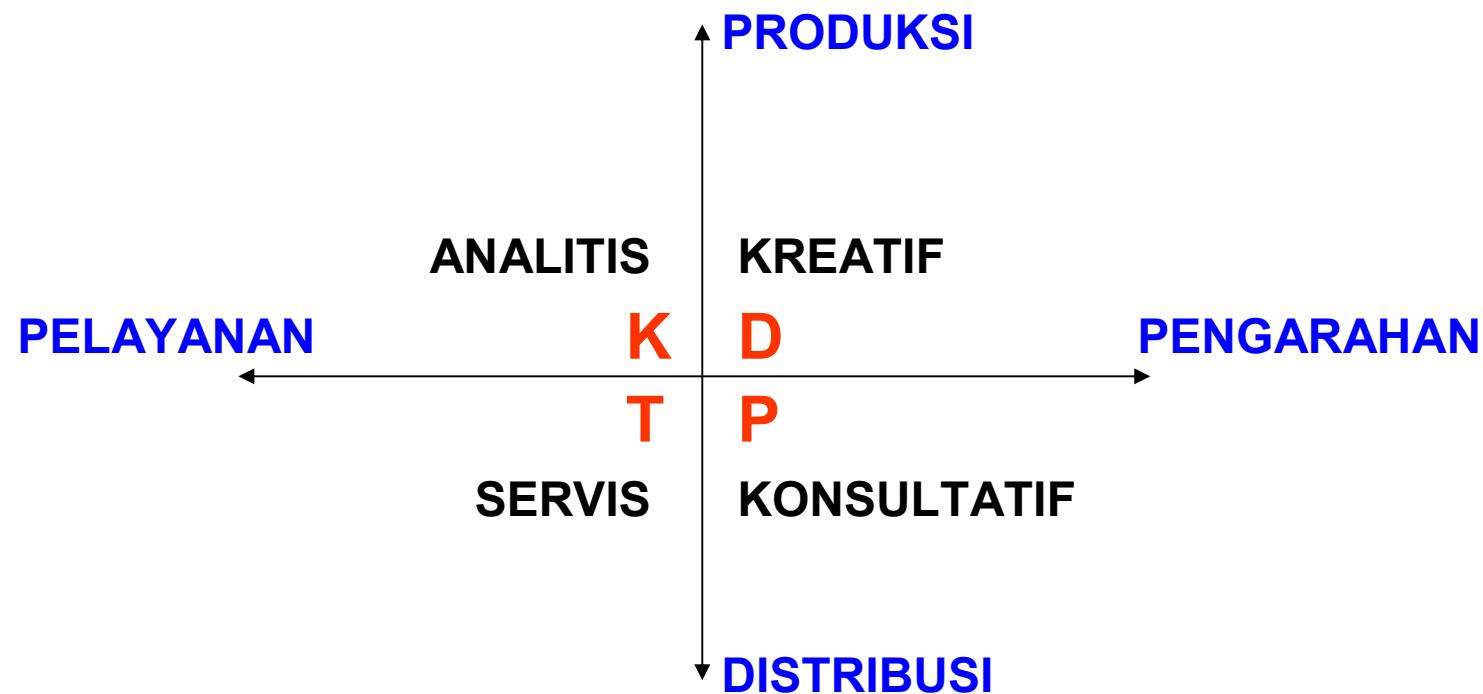
D : DOMINAN

P : POPULER

T : TENANG

K : KONVENTSIONAL

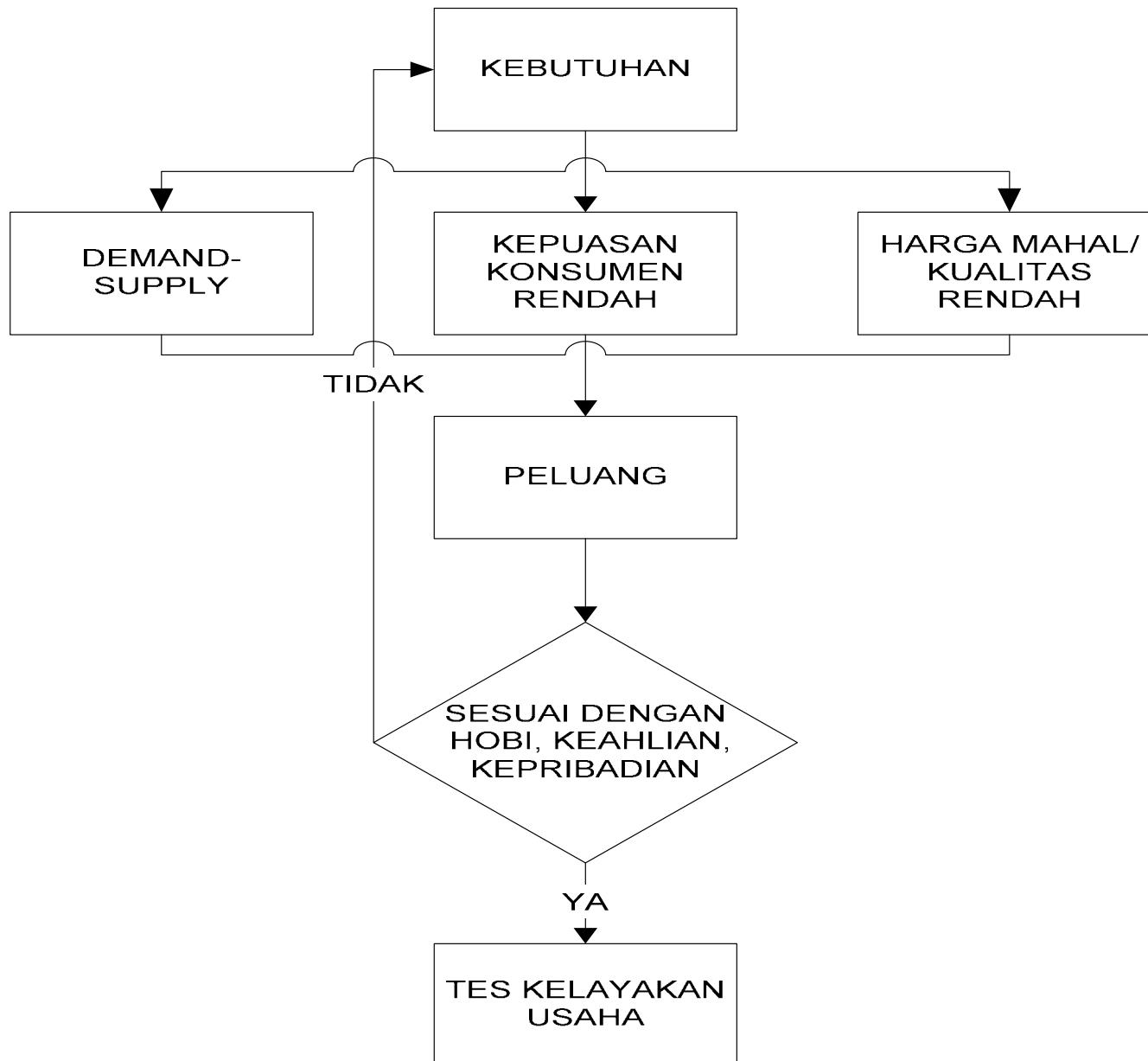
# Jenis Usaha Yang Cocok Dengan Kepribadian



# Jenis Usaha Yang Cocok Dengan Kepribadian

- Orang tipe **DOMINAN** → Kelompok Kreatif
  - Contoh: Design Grafis
- Orang tipe **POPULARIAN** → Kelompok Konsultatif
  - Contoh: Konsultan IT
- Orang tipe **TENANG** → Kelompok Servis/Pelayanan
  - Contoh: Layanan ISP/Webhosting
- Orang tipe **KONVENTSIONAL** → Kelompok analitis → hal-hal yang rumit
  - Contoh: Programmer, Software Developer

# DIAGRAM ALIR PELUANG USAHA



# **PERKEMBANGAN BISNIS TEKNOLOGI DUNIA**

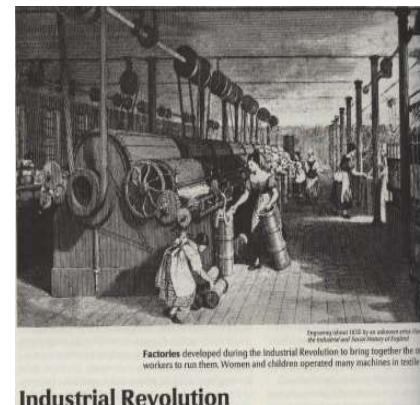
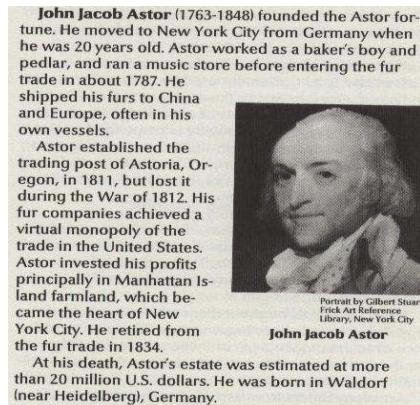
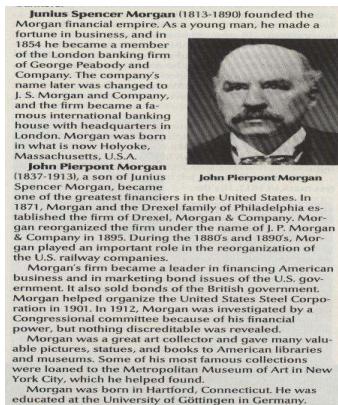
# **PERTAMA: GELOMBANG PERTANIAN**

- Peralatan tangan
- Tenaga binatang
- Irigasi
- Tingkat kemakmuran diukur dari luasnya tanah yang dimiliki,jumlah hasil panen

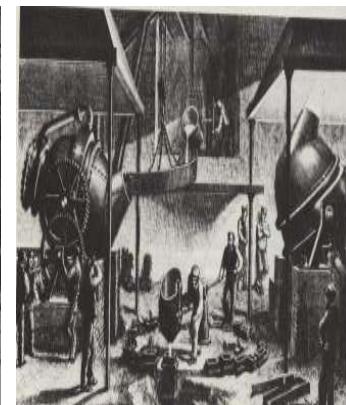


# KEDUA: GELOMBANG INDUSTRI

- Revolusi Industri:mesin uap
- Kemakmuran diukur:penguasaan baja,industri,batubara,transportasi
- Keluarga kaya: Morgan,Bessemer,Astor

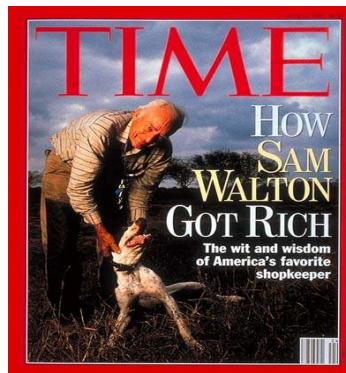
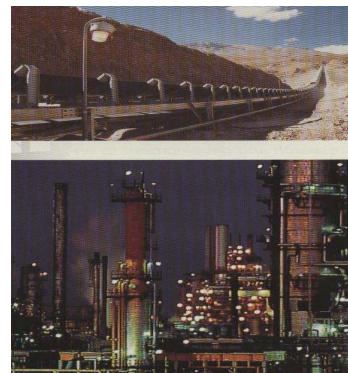


Industrial Revolution



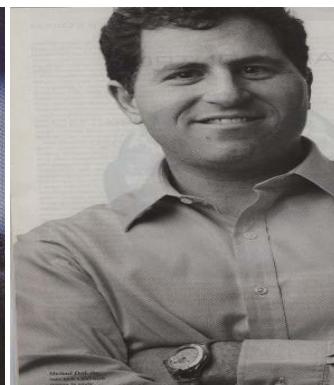
# **KETIGA: GELOMBANG PRODUKSI MASSAL**

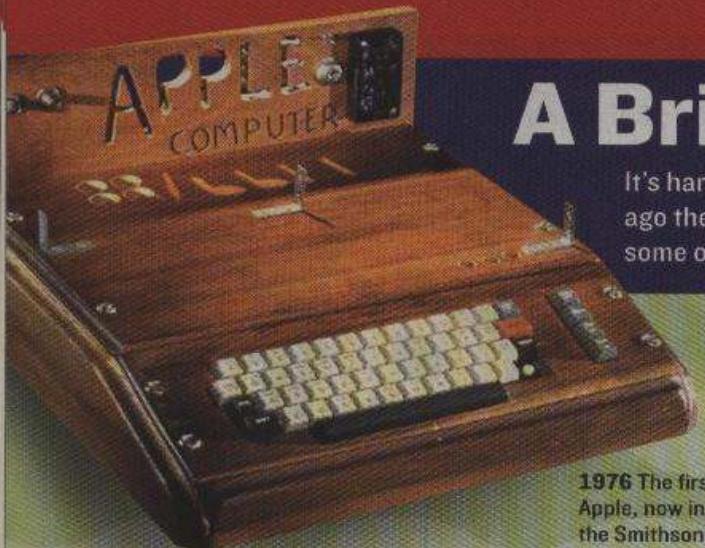
- Produksi massal dan berbasis konsumen
- Murahnya energi minyak bumi
- Otomobil, perumahan, retail
- Keluarga kaya: Ford, Walton



# **KEEMPAT: GELOMBANG BARU BISNIS TEKNOLOGI**

- Digital age, mainframe computer, microprocessor, personal computer
- Biotehnologi
- Material baru
- Nanotechnology





## COMPUTER AGE



► **1975** The Altair 8800 debuts on the cover of Popular Electronics magazine. Users had to build it themselves, and enter instructions via switches, since it had no keyboard.

**1977** The low-priced TRS-80, a.k.a. the "Trash-80," makes computers affordable for the masses.



► **1981** Osborne introduces the first "portable." It weighs in at 25 pounds.

It's hard to imagine life without the personal computer. But 30 years ago they didn't exist. Early models weren't so user-friendly. Here are some of the milestones on the way to today's slick machines.

# A Brief History of PCs

**1976** The first Apple, now in the Smithsonian

► **1981** With an Intel chip and Microsoft programming, the IBM PC quickly dominates the market, inspiring an army of clones.



mouse-driven operation at a reasonable price. Its pull-down menus and icons contrast sharply with the text-driven input of previous personal computers.

**1982** A low price, plus lots of cool software, make Commodore 64 a top seller.



**1983** The Compaq Portable is the first fully compatible IBM clone.



► **1984** The Macintosh's graphical user interface offers intuitive,

**1985-89** Portable PCs finally become portable, with lightweight, notebook-style laptops, including models by Radio Shack, Compaq and NEC.

**1993** One of the first personal digital assistants to recognize handwriting on its small screen, the short-lived Apple



**Newton** is viewed as fatally flawed by some and ahead of its time by others.

**1995** Oracle's Larry Ellison promotes the idea of a low-cost, limited-function \$500 "network computer." But price cuts in full-fledged PCs make the initiative moot.

**1998** Apple rolls out its low-priced iMac, designed to give users easy access to the Internet.



► **2002**

Eight manufacturers introduce versions of the Microsoft-designed Tablet PC, a Wi-Fi-equipped laptop you can write on.

-JOSH UICK

## KILLER APPLICATIONS

Some new programs are so good you're willing to buy a better PC just to run them.

### VISICALC

**1979** The first killer app, this spreadsheet draws many to Apple II.

### WORDSTAR

**1979** One of the first commercially successful word processors.

### ADOBE PAGE MAKER

**1985** A boon to the publishing industry, it helps spur Mac sales.

### E-MAIL

**1988** E-mail gets a user-friendly interface. The Net's first killer app?

### MOSAIC

**1993** Browsers like Mosaic and later Netscape open the Web to everyone.

### NETSCAPE

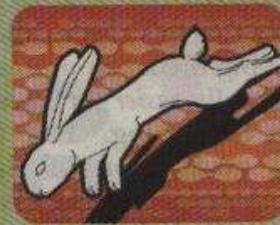
### GOOGLE

**1994** Powerful search engines let surfers home in on the Web's almost limitless offerings.

# Tracking the Trends

Computers have become faster and more powerful. But customers aren't trading up for new models the way they used to, despite being lured by cheaper and cheaper prices. Where's the next killer app to spur sales?

**2002** Computer processors are now almost 30,000 times faster than the first commercial models available 30 years ago.



3,000

## AVERAGE PRICE

**1990** These high prices won't last. Looming competition will force PC makers to discount.

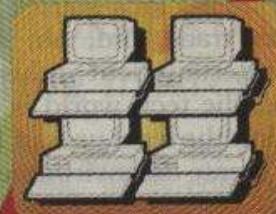
\$2.0  
In thousands of U.S. dollars



Dell helps cut prices by selling directly to consumers

\$2.2

ISPs offer cheap PCs to entice new subscribers



148.2

## UNITS SHIPPED

**1990** IBM rules the PC market, but low-price/high-volume competitors will soon shake things up.

In millions

25.7



44.1

80.0

126.0

1,100

\$1.5



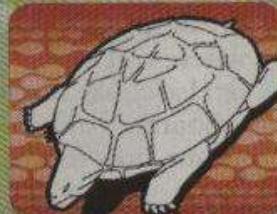
\$1.3

## CHIP SPEED

**1990** Chips have more than 1 million transistors and are 460 times as fast as the first models.

In megahertz

50



66

The Pentium III allows for enhanced multimedia capabilities

66

**2002** A decade of discounts and better supply-chain management help slash prices. By 2003 some desktops are starting at \$400.

1990

1993

1996

1999

2002

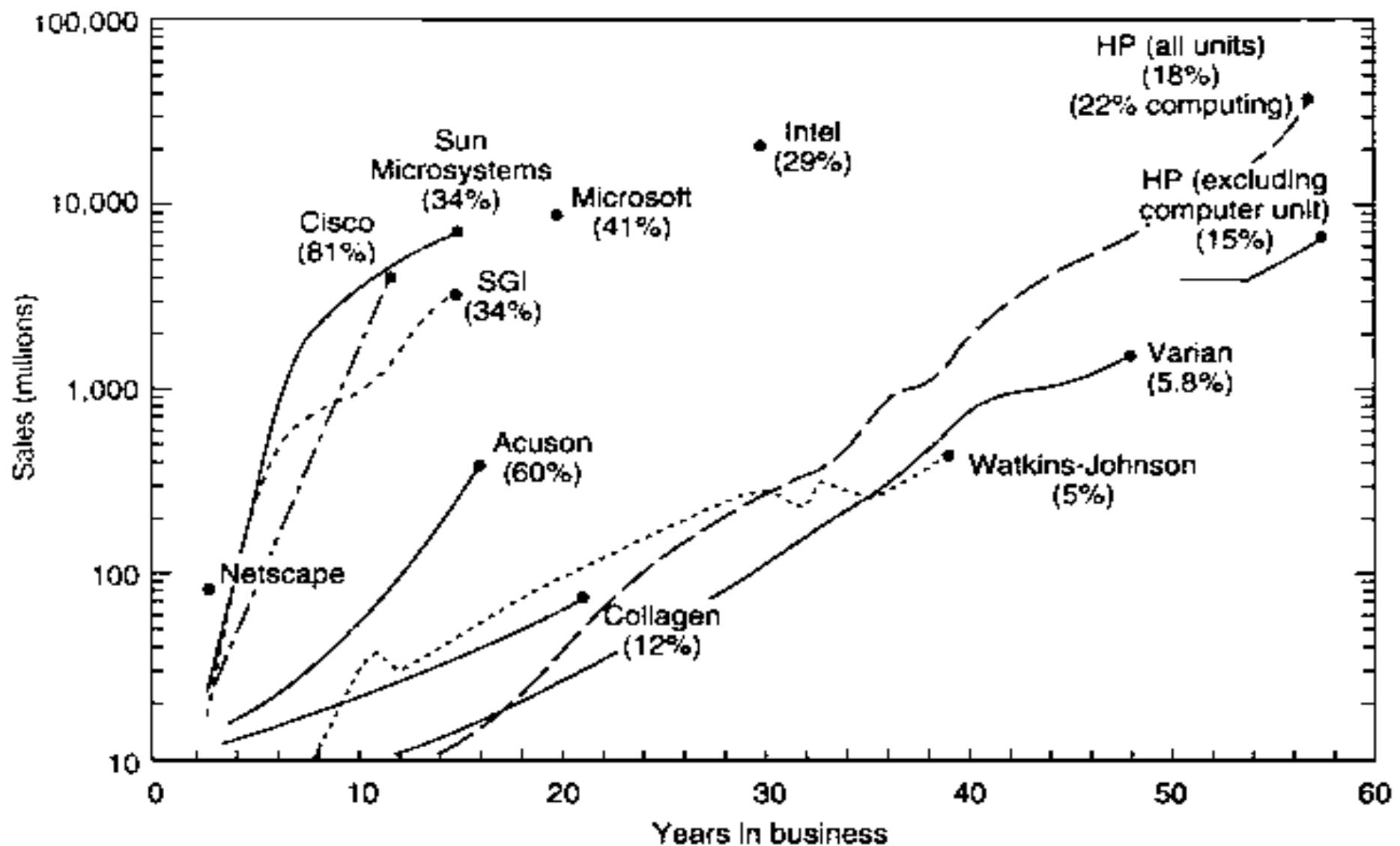
# **PERKEMBANGAN BISNIS TEKNOLOGI DI DUNIA**

# **PENGERTIAN BISNIS TEKNOLOGI**

- Riset dan Pengembangan adalah pendorong utama bisnis teknologi
- Mengembangkan proses inovasi secara berkesinambungan
- Memulai usaha skala kecil atau menengah berpotensi menjadi bisnis raksasa (*infant giant*)
- Sinergi antara inovator, teknopreneur, investor
- Menginvestasikan 5-25% penjualan untuk R&D

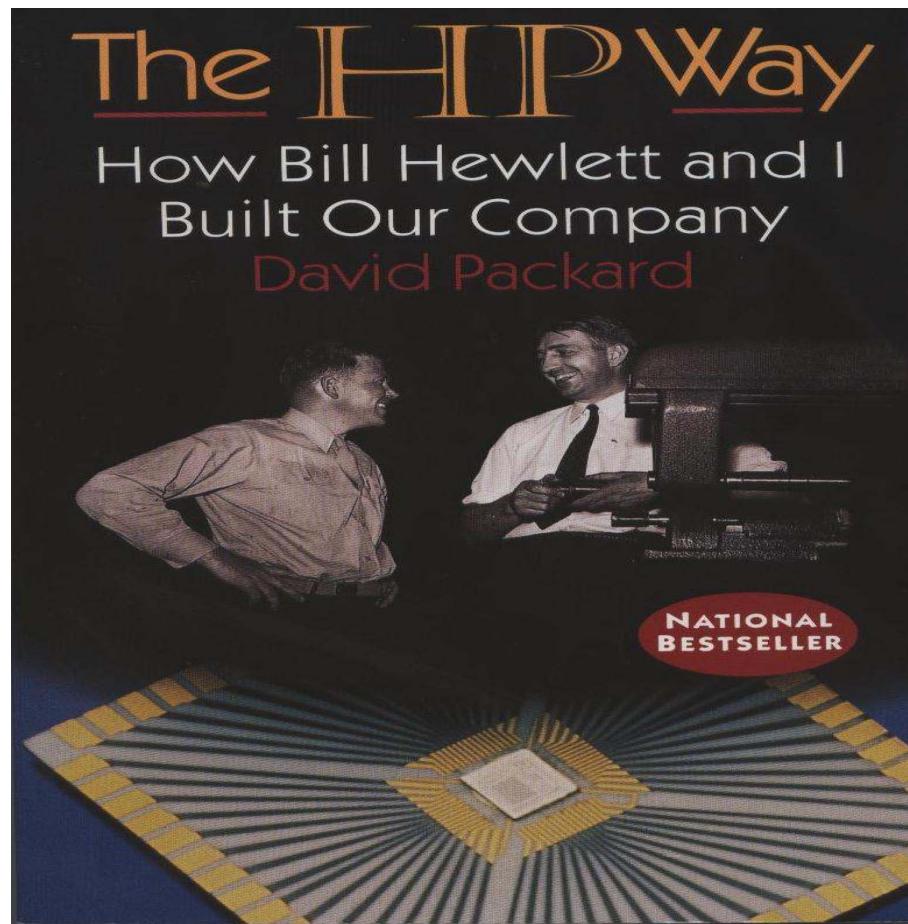


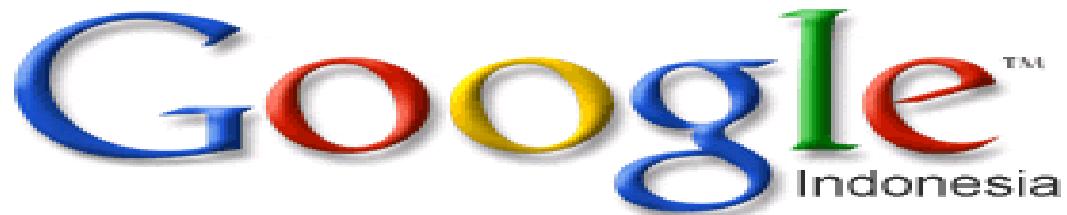
# Pertumbuhan Perusahaan di Silicon Valley



# Peranan Stanford University

- 100 start up company alumni Stanford berpendapatan US 65 Juta tahun 1996

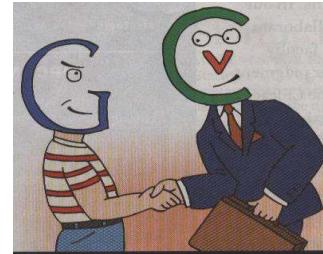




Larry Page & Sergey Brin

### Seed Capital

- US\$ 10,000 Stanford Digital Libraries Project
- US 100,000 Andy Bechtolsheim
- US\$ 1mio family &friends



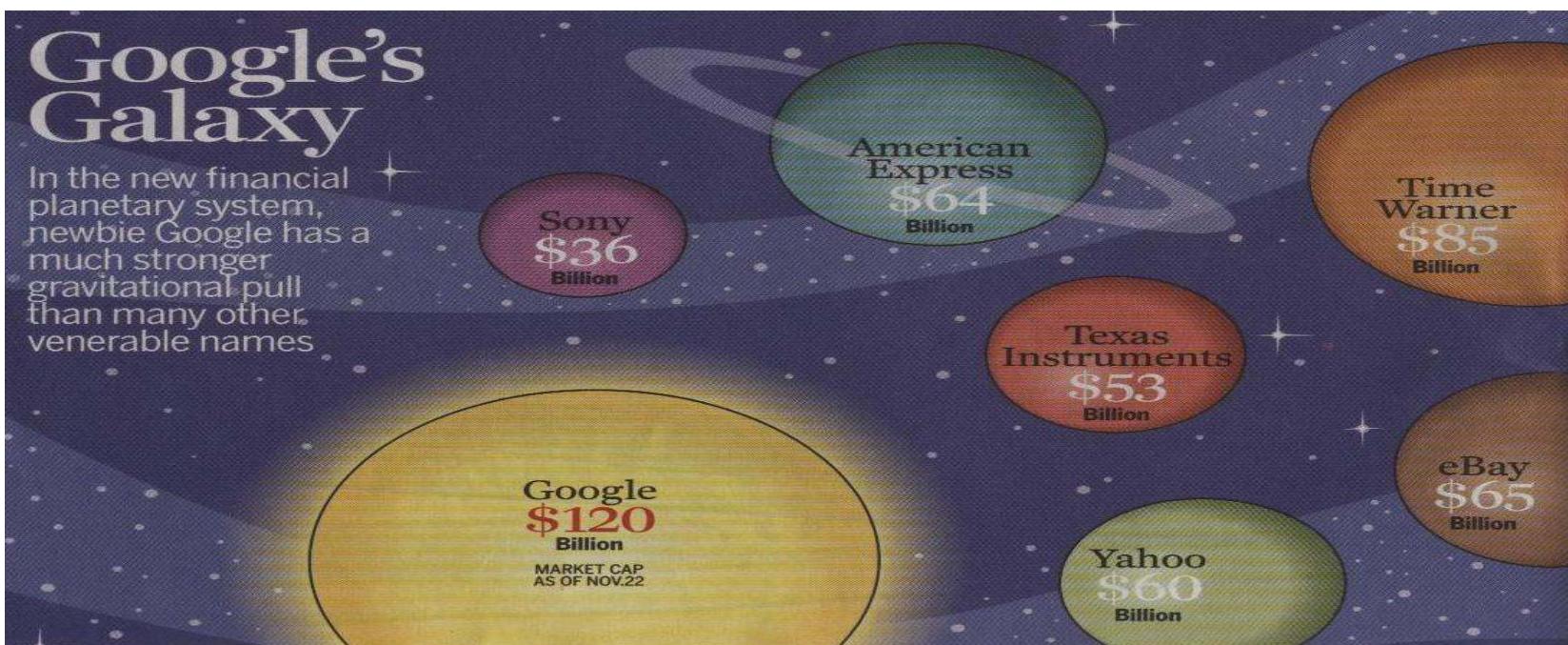
### Venture Capitalists

Venture capitalists are hatching and funding startups designed to appeal to Google. Even if the company doesn't bite, the VCs will have no shortage of suitors from among Google's rivals. But Google's penchant for small buyouts is emboldening entrepreneurs to skip the VCs and proceed directly to Mountain View when they're ready to sell.



### Investment Bankers

With its \$120 billion market cap and \$8 billion in cash, Google is a magnet for mergers-and-acquisitions bankers. And its massively disruptive effect on the media market is putting a long roster of smaller outfits—from advertisers and e-marketers to Old Economy mainstays—in play, giving bankers lots of deals to hawk.

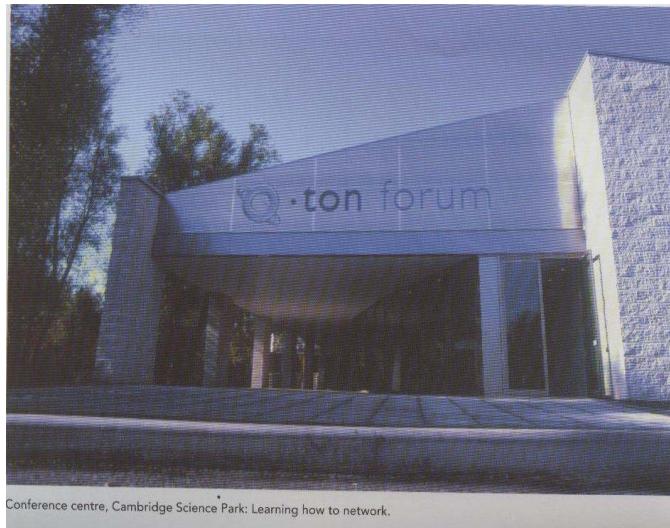


# **Peranan Imigran Asia**

- IC (Integrated Circuit ,India and China)
- 1999:Imigran Cina membangun 40 perusahaan publik,India membangun 25 perusahaan publik
- Perkumpulan profesional:American Electronic Association,Institute of Electrical and Electronic Engineers,Software Entrepreneurs Forum.Monte Jade Science and Technology Association,North America Taiwanese Engineers Association,North America Chinese Semiconductor Association

# Perkembangan Bisnis Teknologi di Eropa

- Cambridge, Inggris
- Berlin Adlesrshoft, Jerman
- Helsinki, Finland



# Perkembangan Bisnis Teknologi di Asia

- Hsinchu Science Park, Taiwan
- Qingdao High Tech Park, Shandong, Cina
- Hyderabad dan Bangalore, India



**A FRUGAL VISIONARY**

## Azim Premji

He's worth \$5.3 billion—but still drives a 1996 Ford Escort

**BORN** Bombay, July, 1945. His father founded Western India Vegetable Products Co., the foundation for the tech-services powerhouse Wipro has become.

**EDUCATION** St. Mary's School, Bombay; bachelor of engineering from Stanford University.

**CAREER** Took over vegetable-oil company Wipro when his father died in 1966. Expanded into computer hardware in 1981 after IBM was booted out of India. Started software in 1984.

**FAMILY** Married to wife Yasmeen

for 29 years; two sons, Rishad, 25, Tariq, 24.

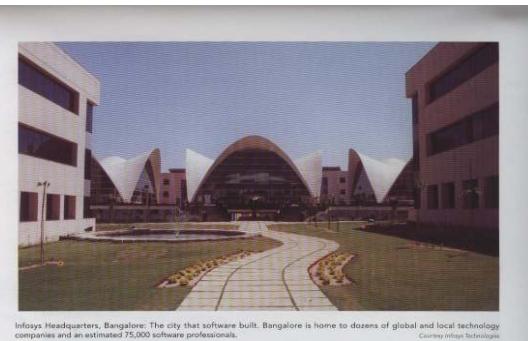
**ADMIRES:** Mahatma Gandhi, Jack Welch, Bill Gates, Michael Dell.

**MANAGEMENT STYLE** Down-to-earth. Empowers managers and gives them autonomy, makes sales calls with marketing team, welcomes criticism but micro-manages costs and is parsimonious with employee stock options.

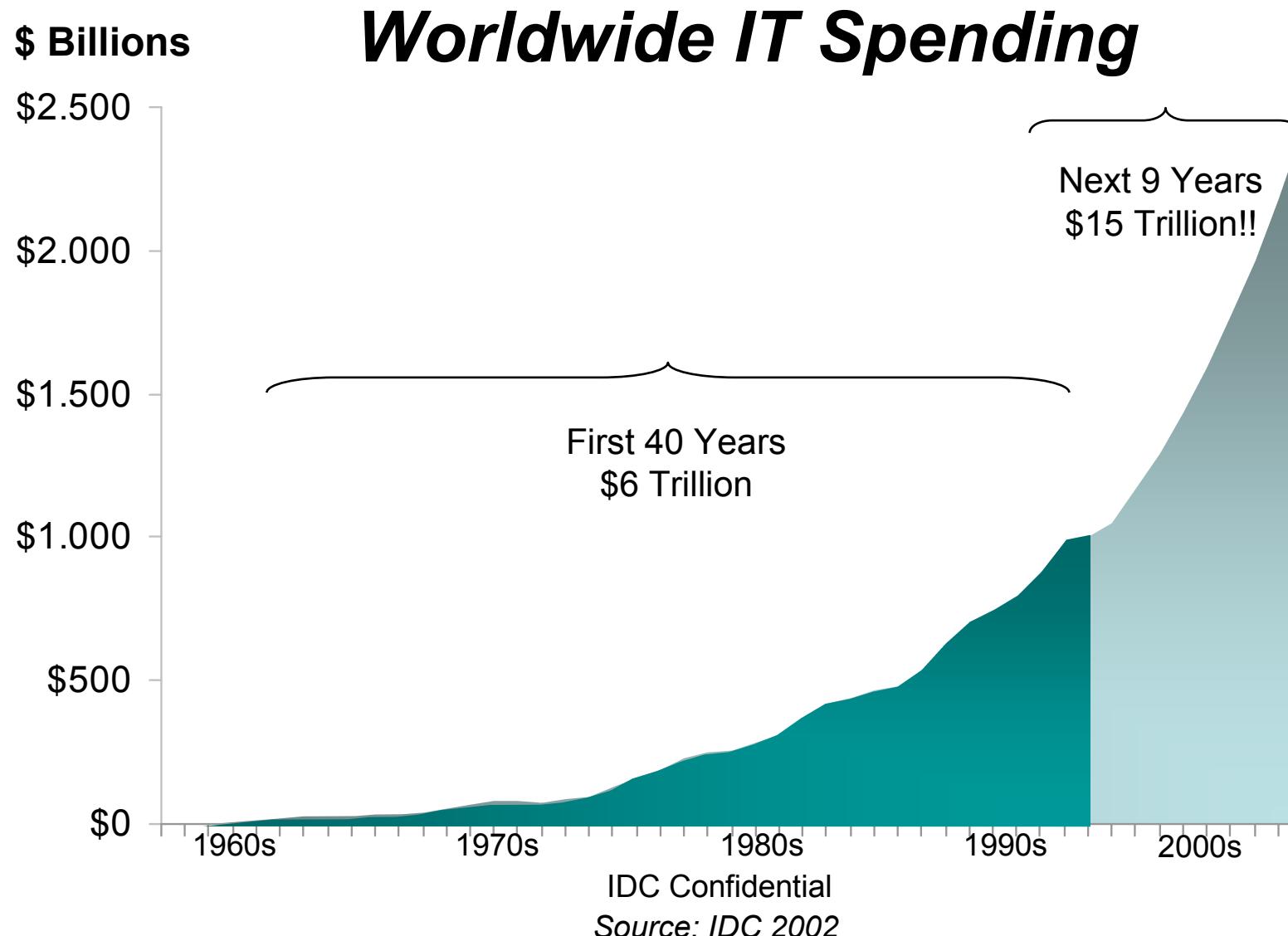
**QUIRKS** Shops at discount retailers, takes auto rickshaws from airport, does his own laundry while traveling.

WIPRO PRODUCTS LTD  
A MAJOR  
LIVING SERVICE AWARD  
— FUNCT

1979



# The IT Imperative



# Drivers for the Next Wave



Business integration



Mobile & wireless



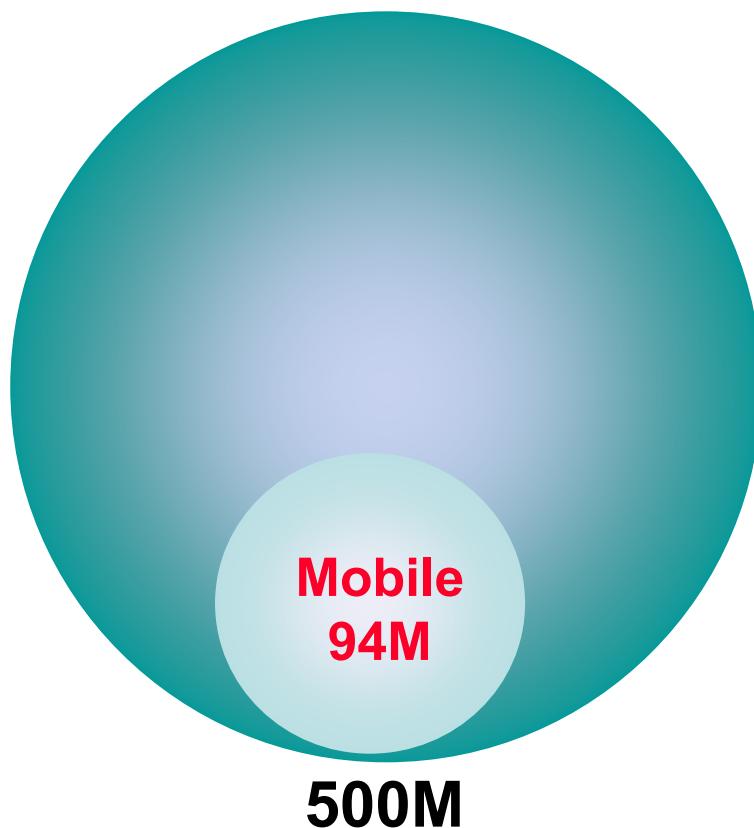
Security



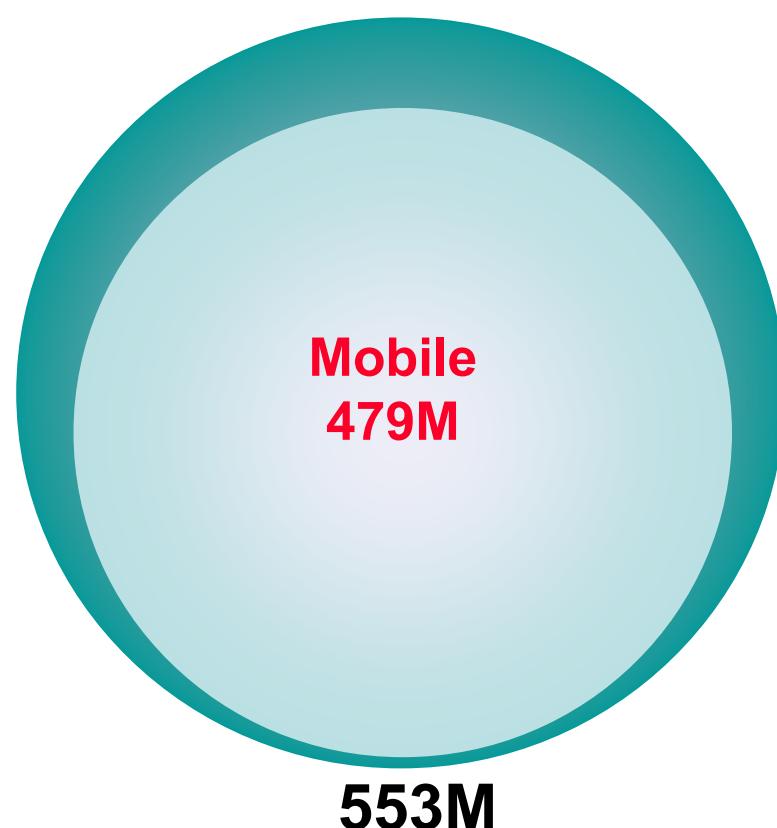
Other: emerging geographies,  
interactivity, bandwidth demand

# The Mobile Web

*New Internet Users*  
1994–2001

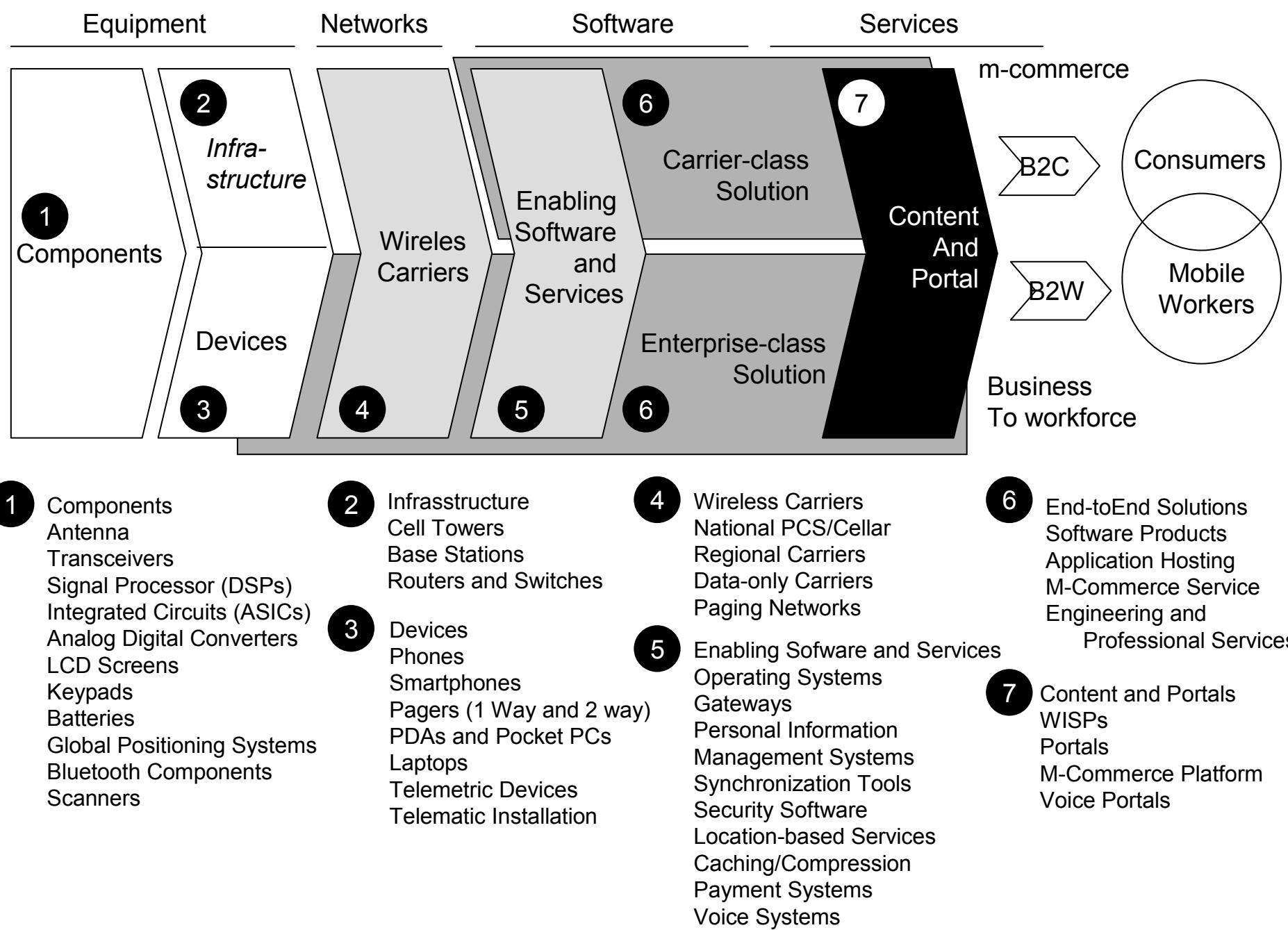


*New Internet Users*  
2002–2006

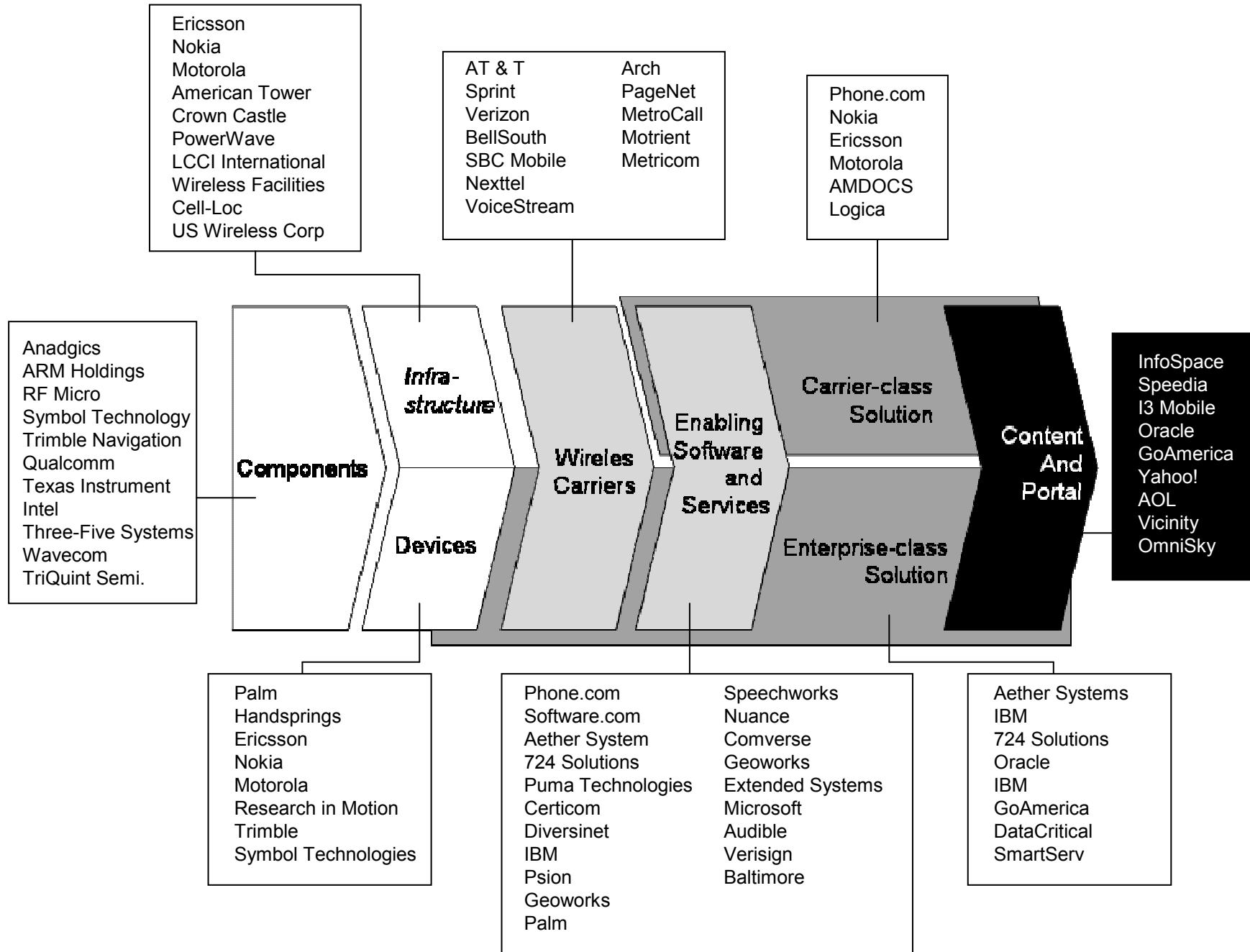


Source: IDC Internet Commerce Market Model V 8.1, 2002

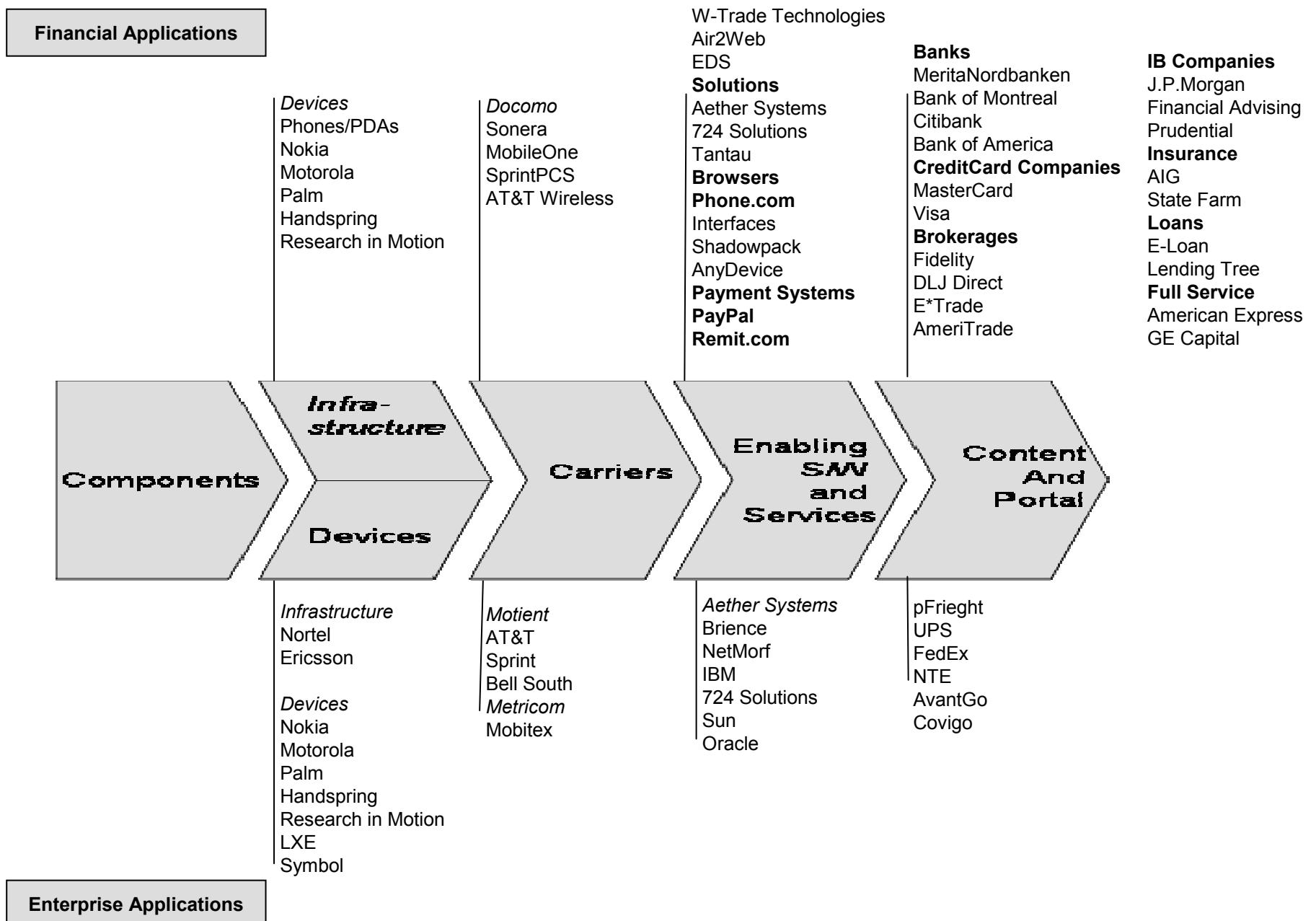
# The Value Chain in the Wireless Industry



# Key Publicly Traded Market Players across the Value Chain



# Players along Application Value Chains



**BAGAIMANA  
DENGAN  
INDONESIA**

**???**

**Saatnya Menjadi PELAKU  
bukan sekedar PENONTON**



**Majalah TEKNOPRENEUR  
edisi November 2006**

## Sentra

# Era Bisnis Teknologi Indonesia



**D**i ruang kerja yang tak telalu luas, empat orang anak muda berkumpul di depan sebuah komputer. Mereka tiga orang mahasiswa dan seorang dosen – yang masih mudah juga – sedang “membedah” bahasa pemograman. Bagi gank itu, membuat program *mobile application* adalah lebih dari sekedar hobi.

Mereka tidak sedang membuat tugas kuliah. Di ruang yang lebih mirip tempat kegiatan kemahasiswaan dari pada ruang kerja – secara status, ruang itu hanya menempati di salah satu ruang Fakultas Teknologi Informatika – sang dosen, Johan Tambotoh, dan beberapa mahasiswa di UKSW (Universitas Kristen Satya Wacana) sedang menjalankan bagian aktivitas dari Pusat Bisnis Teknologi Satya Wacana, Satya Wacana Business Technology Center (SW-BTC).

Melalui proyek SW-BTC itu, mereka menyiapkan empat *startups company* sekaligus di bidang IT: PT Wacana Teknologi Informatika, CV Daya Tara,

serta Nusa Mandiri dan Satya Professional Training House yang sedang dalam proses notaris – saat ini masih dalam penjajakan investor dari Jakarta.

Dosen dan mahasiswa di Fakultas TI UKSW, sebuah universitas di lereng timur gunung Merapi, Salatiga, yang jauh dari kebisingan kota itu sedang memimpikan cikal bakal Silicon Valley di tempatnya. “BTC ini memang masih sedang kita rintis, jadi keadaannya memang belum lengkap, tapi mahasiswa di sini punya semangat yang sangat tinggi untuk bisa menyelesaikan pekerjaan IT yang sulit sekali pun. Anak-anak pada suka *ngoprek*, belajar sendiri. Dan sekarang sentuhan bisnisnya sedang kami bangun. Mudah-mudahan BTC nanti bisa jadi seperti Silicon Valley,” ujar sang dosen berapi-api.

Meskipun tidak berada di kota besar, UKSW memang punya modal untuk mendukung impian Johan Tambotoh dan rekan-rekannya. Setidaknya, infrastruktur di sana cukup lengkap, mulai dari lab,

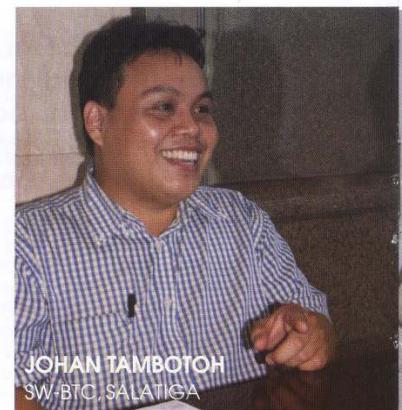
sambungan internet, listrik, kurikulum, serta kultur belajar yang mendukung. Selain itu, yang paling menguntungkan dari letak UKSW yang di Salatiga adalah, kota itu pas sekali sebagai tempat “mukim” para programmer: sejuk, tidak bising, dan enak buat jalan-jalan santai untuk sekadar cari tempat ngobrol sembari *ngopi*.

UKSW merupakan perguruan tinggi keseharian yang membangun sentral bisnis teknologi dari dalam kampus. Setidaknya yang termasuk pelopor berdirinya sentral bisnis adalah ITB. Institut teknologi dari Bandung ini sejak awal tahun 2003 mendirikan Pusat Inkubator Bisnis (PIB). Tujuannya untuk memperlancar proses penciptaan usaha-usaha baru, terutama usaha-usaha yang berkait dengan kompetensi ITB.

PIB ITB merupakan salah satu pusat bisnis pertama yang sepenuhnya dibayai dan dioperasikan oleh perguruan tinggi. Sejak berdiri hingga sekarang, telah ada belasan tenant yang berdiri di PIB, bisnis-bisnis berbasis teknologi yang berasal dari kampus. Masih di Bandung juga, muncul Bandung High Tech Valley (BHTV). Dalam jajaran yang sama. Di kampus-kampus lainnya, bermunculan semacam PIB yang dimiliki oleh ITB dengan berbagai nama.

### Berkembang dari Kampus

Pelaku bisnis teknologi, umumnya disebut sebagai teknopreneur. Mereka ini yang mengembangkan bisnisnya berdasarkan kehadirannya dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi



**JOHAN TAMBOTOH**  
SW-BTC, SALATIGA

# 10 PROSPEK E-BUSINESS DI INDONESIA

- **E-Business Type:** implementasi berbagai jenis kom, kolaborasi, koop digital yg terjadi pd back office (e-procurement, e-Supply Chain, dst).
- **Community:** menciptakan kebutuhan kpd generasi muda/net-gen.
- **Content:** informasi yg tersedia di internet.
- **Technology Devices:** barang elek dg teknologi digital yg mudah dibawa.
- **Access Channels:** internet/website sbg media alternatif komunikasi.
- **Regulation:** regulasi yg kondusif utk keunggulan kompetitif.
- **Organization:** manajemen perush yg memiliki pendekatan & metodologi sesuai dg tantangan sosiologis.
- **Change Strategy:** metodologi perubahan (evolusi dibanding revolusi).
- **Business Process:** kawinkan konsep tradisional PVC (rangkaian proses bisnis konvensional) dg VVC (rangkaian proses bisnis virtual).
- **System Approach:** komponen dlm lingkungan sistem (infrastruktur & suprastruktur) tumbuh & berkembang serentak.

# **Aplikasi TIK yg bermanfaat dlm kehidupan sehari-hari**

- **e-Government** : Pemerintahan/Administrasi Publik
- **e-Business** : Bisnis
- **e-Learning** : Pembelajaran/Diklat
- **e-Health** : Kesehatan
- **e-Employment** (e-Workers, e-Employers) : Tenaga Kerja
- **e-Environment** : Lingkungan Hidup
- **e-Agriculture** : Pertanian
- **e-Science** : Ilmu Pengetahuan

# PENGEMBANG SOFTWARE DI INDONESIA



Sejak 1987, Sigma Cipta Caraka telah menyediakan jasa IT professional bagi pasar internasional seperti halnya pasar Indonesia dengan suatu cakupan luas. Melalui cabang-cabangnya, Sigma menyediakan jasa khusus seperti pengembangan software dan kustomisasi, jaringan dan sistem pengintegrasian, sumber daya manajerial dan Internet akses. Sigma juga menawarkan suatu cakupan jasa yang menyeluruh seperti pusat Operasi Data, operasi jaringan, pengoperasian ATM, penyimpanan data, Pusat Rehabilitasi Bencana dan pengoperasian panggilan pusat..



Di dirikan pada 1995, Trabas adalah perusahaan Linux pertama Indonesia yang menawarkan solusi bisnis *end-to-end* yang lengkap dari Infrastruktur yang berbasis Linux dan konsultasi aplikasi bisnis serta dukungan penuh secara *outsourcing*. Selama 10 tahun mengalami di hampir 200 perusahaan di seluruh dunia, telah memberikan suatu pemahaman bahwa *Linux-For-Business Technology*, memberikan pilihan yang luas dan jauh lebih baik untuk tujuan bisnis.

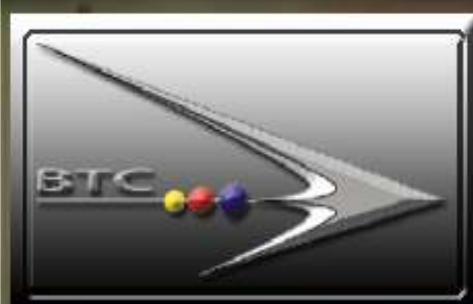


eBdesk didirikan pada 1998, sebagai perusahaan perangkat lunak yang mengembangkan produk portal bagi perusahaan yang didasarkan pada internet teknologi. Fokus pada kekuatan untuk menghasilkan produk dengan pengembangan yang berkelanjutan. Sebagai perusahaan yang pertama mengembangkan portal bagi perusahaan, dimana hal tersebut dimulai ketika portal bagi perusahaan masih berupa konsep. Semua dari produk eBdesk telah dikembangkan dengan C / C++ bahasa untuk capaian yang tinggi, ketahanan dan kecocokan *cross platform*.



Bentang Informatika adalah suatu perusahaan *Outsourcing Information Teknologi & System Integrator* yang menyediakan jasa mutakhir dan solusi untuk perusahaan UKM, juga perusahaan besar di Jakarta, Indonesia, serta International.

# **PENGEMBANGAN “*BUSINESS TECHNOLOGY CENTER*”**



# Business Technology Center

Pusat Bisnis Teknologi

Platinum 1

Platinum 2

Platinum 3

Platinum 4

Joint Cooperation :



Main Menu



To conduct TSME's on the market access, technology, and capital investment

Product



To conduct business communication among TSME, Research Center, Provincial Government, and Investor

Services



To build and develop Technopreneurships

News

Opinion

Organization

Members

Contents

Search



Silver I

Silver II

Silver III

Silver IV



A Part of Members BTC



## **VISI dan MISI**

### **VISI**

Membangun kemampuan nasional dalam bidang bisnis yang berbasis teknologi, agar dapat turut berperan dalam era globalisasi

### **MISI**

- Mengembangkan usaha kecil dan menengah berbasis teknologi (UKMT) melalui penyelenggaraan pelayanan dan dukungan secara langsung (pemanfaatan & pengembangan teknologi)
- Menyelenggarakan komunikasi bisnis antara UKMT, pusat-pusat riset, universitas, investor, pemda, tenaga ahli, dll

# *Tugas & Fungsi BTC*

## ***TUGAS***

- *External (pengembangan usaha BTC)* : menyelenggarakan jaringan komunikasi antar instansi terkait (pemerintah dan swasta), antar BTC, dan mengembangkan investasi dan permodalan
- *Internal (pelayanan kepada anggota BTC)* : melayani dan mendukung anggota dalam kegiatan konsultasi pemanfaatan dan pengembangan teknologi serta kegiatan yang terkait seperti promosi, pemasaran dan permodalan

## ***FUNGSI***

- Sebagai tempat penyedia pelayanan bagi anggota (pengusaha dll) untuk melakukan kegiatan yang terkait dengan pengembangan usaha yang berbasis pada teknologi
- Sebagai fasilitator untuk komunikasi bisnis antar anggota (pengusaha, dll)

# *Pelayanan dan Fasilitas Pendukung*

## *Pelayanan*

- Komunikasi interaktif dengan sistem komunikasi elektronik BTC (web-site BTC)
- Konsultasi pemanfaatan dan pengembangan teknologi
- Konsultasi peningkatan kualitas sumber daya manusia
- Konsultasi modal bibit dan permodalan untuk memulai usaha sesuai kebutuhan
- Konsultasi pendanaan untuk pengembangan usaha
- Promosi dan pemasaran

## *Fasilitas Pendukung*

- Ruang kerja, ruang rapat, kantor representatif (alamat surat, nomor kontak, dll) yang dapat digunakan oleh anggota
- Fasilitas lainnya seperti ruang rapat dan akomodasi di hotel dengan potongan harga khusus untuk anggota

# Komunikasi Elektronik BTC

